

# FORMATION DECORATEUR D'INTERIEUR SKETCHUP



## Objectifs

Cette formation Décoration d'intérieur vous permettra, au travers de 34 modules et quiz, de connaître l'histoire de l'architecture et les différents styles de décoration d'intérieur, de connaître les composantes d'un agencement d'un espace en fonction de la couleur, de l'éclairage, des finitions, et de découvrir le métier de décorateur d'intérieur.

Avec cette formation, l'apprentissage de Sketchup, vous allez apprendre et maîtriser les fondamentaux du logiciel et son histoire en 28 modules.

► **Type de cours :**  
Stage pratique en distanciel

► **Référence :**  
DECO1

► **Durée:**  
31 h de formation

► **Lieu :**  
100% A distance

**ATTESTATION DELIVRÉE  
EN FIN DE FORMATION**

## Méthodes pédagogiques

- Plateforme de formation à distance(ouverte 12 mois)
- Exercices / Quiz
- Evaluation en fin de stage

## Pré-requis

Posséder une bonne connaissance de l'ordinateur MAC ou PC.

## Public

Dessinateurs, Architectes, Concepteurs, Electriciens...

# Programme du stage

## PARTIE 1 : LA DECORATION D'INTERIEURS (16H)

Le langage visuel du design  
L'histoire de l'architecture et des styles  
Quiz - L'histoire de l'architecture et des styles

Les styles de décorations d'intérieur  
Quiz - Les styles de décorations d'intérieur

Aménagement de l'espace  
Quiz - Aménagement de l'espace

L'éclairage  
Quiz - L'éclairage

La couleur  
Quiz - La couleur  
Les finitions intérieures  
Quiz - Les finitions intérieures

Les textiles en décoration d'intérieur  
Quiz - Les textiles en décoration d'intérieur

L'histoire du mobilier  
Quiz - L'histoire du mobilier

La relation client dans le projet de décoration  
Quiz - La relation client dans le projet de décoration

La communication visuelle en décoration d'intérieur  
Quiz - La communication visuelle en décoration d'intérieur

Le développement durable appliqué à l'architecture  
Quiz - Le développement durable appliqué à l'architecture

Quiz final

## PARTIE 2 : SKETCHUP (123 MODULES) - 15h

### Démarrage et interface

Introduction SketchUp  
Fichiers ressources SketchUp  
Accès SketchUp Pro - Essai 30 jours  
Démarrer SketchUp Pro  
Écran de bienvenue  
Interface généralité  
Personnaliser l'interface  
Navigation - zoom 3D  
Vues prédéfinies et modes de caméra  
Styles d'affichage prédéfinis  
Gestion des ombrages  
Géolocaliser un projet  
Afficher le relief en géoposition  
Démarrer en choisissant un modèle type  
Réglages de la scène - unités  
Enregistrer et utiliser un modèle type

### Gestion des scènes - Coupe - Nord solaire

Gestion des scènes - introduction  
Création de scènes - étape A  
Création de scènes - étape B  
Animation de scènes  
Création scène & style pour plan 2D  
Création coupe - export PDF  
Exporter une perspective en image JPG  
Nord solaire - introduction  
Extension Solar North  
Modification du nord solaire

### Groupes et Composants

Différence groupes & composants  
Atelier pratique - groupes & composants - introduction  
Atelier pratique - groupes & composants - étape A  
Atelier pratique - groupes & composants - étape B  
Atelier pratique - groupes & composants - étape C  
Atelier pratique - groupes & composants - étape D  
Atelier pratique - groupes & composants - étape E  
Atelier pratique - groupes & composants - étape F  
Atelier pratique - groupes & composants - étape G  
Notions sur 3D WHAREHOUSE  
Création d'une collection de composants - partie A  
Création d'une collection de composants - partie B  
Création de collection de composants - synthèse

## (SUITE SKETCHUP)

### **Matières et Styles**

Appliquer des matières - étape A  
Appliquer des matières - étape B  
Appliquer des matières - étape C  
Modifier des matières - étape A  
Modifier des matières - étape B  
Modifier des matières - étape C  
Création de matières  
Importer une texture  
Modifier la position d'une texture  
Collection de matières - introduction  
Création d'une collection de matières & favoris  
Utilisation d'une collection de matières  
Notions sur les styles - étape A  
Notions sur les styles - étape B  
Création de style - exemple 1  
Création de style - exemple 2

### **Notions Layout**

Layout - Introduction  
Layout - Démarrage  
Layout - Configurer le document  
Layout - Gestion des pages  
Layout - Enregistrement du projet  
Layout - Insérer un modèle SketchUp & scènes  
Layout - Insérer une vue avec échelle  
Layout - Ajouter une échelle personnalisée  
Layout - Ajouter une annotation  
Layout - Ajout des repères  
Layout - Ajouter des cotes linéaires  
Layout - Réglages cotations  
Layout - Notions sur les calques  
Layout - Impression & export DWG - PDF

### **Notions Twilight Render V2**

Twilight Render V2 - Introduction  
Twilight Render V2 - Démarrage  
Twilight Render V2 - Perspective & scène  
Twilight Render V2 - Soleil & ombres  
Twilight Render V2 - Calcul rendu  
Twilight Render V2 - Notions environnement  
Twilight Render V2 - Notions éclairages  
Twilight Render V2 - Notions sur les textures  
Twilight Render V2 - Calcul final

### **Outils fondamentaux**

Traces de lignes & axes  
Outil ligne et faces  
Outil rectangle  
Fonction rectangle orienté  
Fonctions arcs  
Tracés arcs tangents  
Fonctions cercles et portions de cercles  
Polygones inscrits  
Tracés à main levée  
Pousser tirer - étape A  
Pousser tirer - étape B  
Pousser tirer - étape C  
Outil mètre - étape A  
Outil mètre - étape B  
Outil mètre - étape C  
Outil rapporteur  
Outil sélection - étape A  
Outil sélection - étape B  
Atelier pratique - Maison simple - introduction  
Atelier pratique - Maison simple - étape A  
Atelier pratique - Maison simple - étape B  
Atelier pratique - Maison simple - étape C  
Atelier pratique - Maison simple - étape D  
Atelier pratique - Maison simple - étape E  
Atelier pratique - Maison simple - étape F  
Atelier pratique - Maison simple - étape G  
Outil suivez-moi - exemple 1  
Outil suivez-moi - exemple 2  
Outil suivez-moi - exemple 3  
Outil suivez-moi - exemple 4  
Outil déplacer - copier - répétition - étape A  
Outil déplacer - copier - répétition - étape B  
Outil faire pivoter  
Outil échelle - étape A  
Outil échelle - étape B  
Outil retourner - symétrie  
Outil retourner - option  
Gestion des axes  
Fonctions de navigation - compléments  
Cotations et repère de texte  
Texte 3D  
Plan de section - partie A  
Plan de section - partie B

**ATTESTATION DE FORMATION DELIVREE EN FIN DE STAGE**