

FORMATION DECORATEUR D'INTERIEUR SKETCHUP



Objectifs

Cette formation Décoration d'intérieur vous permettra, de connaître l'histoire de l'architecture et les différents styles de décoration d'intérieur, de connaître les composantes d'un agencement d'un espace en fonction de la couleur, de l'éclairage, des finitions, et de découvrir le métier de décorateur d'intérieur.

Avec cette formation, l'apprentissage de Sketchup. Vous allez apprendre et maîtriser les fondamentaux du logiciel en 8 modules.

Formation éligible au CPF
Passage de la certification PCIE



► **Type de cours :**
Stage pratique en distanciel

► **Référence :**
DECO1

► **Durée:**
23 h de formation

► **Lieu :**
100% A distance

**ATTESTATION DELIVRÉE
EN FIN DE FORMATION**

Pré-requis

Posséder une bonne connaissance de l'ordinateur MAC ou PC.

Public

Dessinateurs, Architectes, Concepteurs, Electriciens...

Méthodes pédagogiques

- Plateforme de formation à distance(ouverte 12 mois)
- Exercices / Quiz
- Evaluation en fin de stage
- Passage certification sketchup ICDL (Si CPF)

Programme du stage

PARTIE 1 : LA DECORATION D'INTERIEURS (16H)

Le langage visuel du design

Introduction
La théorie du design
Le design d'espace
Les principes du design
Les fondamentaux du design d'intérieur
Les éléments du design
Quiz

L'histoire de l'architecture et des styles

Le néolithique
L'architecture mésopotamienne
L'Égypte antique
Les temples
La décoration et les fresques murales
Le statuaire et les arts décoratifs
La Grèce antique
L'architecture romaine
L'art byzantin
L'architecture mauresque
L'architecture gothique
La renaissance
Le maniérisme
Le Baroque 1590-1725
Le style Rococo
Les styles néo-classiques
Le style victorien
L'époque édouardienne
Le mouvement « Arts And Crafts »
L'art nouveau
L'art déco
Le modernisme
Le Bauhaus
Le post-modernisme
Le minimalisme
Quiz

Les styles de décorations d'intérieur

Le style Africain
Le style Américain
Le style Art déco
Le style oriental
Le style asiatique
Le style bohème
Le style anglais
Le style flamand

Le style Hampton
Le style industriel
Le style italien
Le style minimaliste
Le style rétro
Le style rustique
Le style scandinave
Le style shabby chic
Le style espagnol
Le style toscan
Quiz

Aménagement de l'espace

Introduction
Les plans
Aménager un salon
Aménager une cuisine
Aménager une chambre
Aménager une salle de bain
Aménager une entrée
Aménager une buanderie
Aménager un bureau
Quiz

L'éclairage

La lumière, approche scientifique
Les sources de la lumière
L'éclairage en décoration d'intérieur
Le lighting design
Le plan d'éclairage
Quiz

La couleur

Introduction
La couleur et ses applications
La théorie de la couleur
Les contrastes et les harmonies – Partie 1
Les contrastes et les harmonies – Partie 2
Les couleurs en décoration d'intérieur – Partie 1
Les couleurs en décoration d'intérieur – Partie 2
Psychologie et couleurs – Partie 1
Psychologie et couleurs – Partie 2
Quiz

Les finitions intérieures

Introduction

Les plafonds – Partie 1

Les plafonds – Partie 2

Les cloisons – Partie 1

Les cloisons – Partie 2

Les cloisons – Partie 3

Les cloisons – Partie 4

Les cloisons – Partie 5

Les revêtements de sol – Partie 1

Les revêtements de sol – Partie 2

Les finitions d'embellissement

Quiz

Les textiles en décoration d'intérieur

Introduction

Les matières

Les textiles dans la maison – Partie 1

Les textiles dans la maison – Partie 2

Les textiles dans la maison – Partie 3

Le mix & match

Quiz

L'histoire du mobilier

Introduction

Le mobilier au temps des civilisations antiques

Le mobilier médiéval

La Renaissance

Le style Louis XIV

Le mobilier du XVIIIe siècle

Le mobilier du XIXe siècle

L'Art Nouveau

L'Art Déco et le Modernisme

Le mobilier d'après-guerre

Quiz

La relation client dans le projet de décoration

Introduction

Le métier de décorateur d'intérieur

La gestion d'un chantier

La panoplie du décorateur

Quiz

La communication visuelle en décoration d'intérieur

Introduction

Les planches déco

Les dessins en décoration d'intérieur

Les visuels 3D

Quiz

Le développement durable appliqué à l'architecture

Introduction

Le développement durable

La réglementation technique ou l'approche environnementale de l'urbanisme

La démarche « haute qualité environnementale »

Les matériaux de construction bioclimatique

Les énergies renouvelables : le bois et l'eau

Quiz

PARTIE 2 : SKETCHUP (8 MODULES) - 7h

Démarrage et interface

Introduction SketchUp
Fichiers ressources SketchUp
Accès SketchUp Pro - Essai 30 jours
Démarrer SketchUp Pro
Écran de bienvenue
Interface généralité
 Personnaliser l'interface
Navigation - zoom 3D
Vues prédéfinies et modes de caméra
Styles d'affichage prédéfinis
Gestion des ombrages
Géolocaliser un projet
Afficher le relief en géoposition
Démarrer en choisissant un modèle type
Réglages de la scène - unités
Enregistrer et utiliser un modèle type

Outils fondamentaux

Traces de lignes & axes
Outil ligne et faces
Outil rectangle
Fonction rectangle orienté
Fonctions arcs
Tracés arcs tangents
Fonctions cercles et portions de cercles
Polygones inscrits
Tracés à main levée
Pousser tirer - étape A
Pousser tirer - étape B
Pousser tirer - étape C
Outil mètre - étape A
Outil mètre - étape B
Outil mètre - étape C
Outil rapporteur
Outil sélection - étape A
Outil sélection - étape B
Atelier pratique - Maison simple - introduction
Atelier pratique - Maison simple - étape A
Atelier pratique - Maison simple - étape B
Atelier pratique - Maison simple - étape C
Atelier pratique - Maison simple - étape D
Atelier pratique - Maison simple - étape E
Atelier pratique - Maison simple - étape F
Atelier pratique - Maison simple - étape G
Outil suivez-moi - exemple 1
Outil suivez-moi - exemple 2
Outil suivez-moi - exemple 3
Outil suivez-moi - exemple 4

(SUITE SKETCHUP)

Outil déplacer - copier - répétition - étape A
Outil déplacer - copier - répétition - étape B
Outil faire pivoter
Outil échelle - étape A
Outil échelle - étape B
Outil retourner - symétrie
Outil retourner - option
Gestion des axes
Fonctions de navigation - compléments
Cotations et repère de texte
Texte 3D
Plan de section - partie A
Plan de section - partie B

Différence groupes & composants

Atelier pratique - groupes & composants - introduction
Atelier pratique - groupes & composants - étape A
Atelier pratique - groupes & composants - étape B
Atelier pratique - groupes & composants - étape C
Atelier pratique - groupes & composants - étape D
Atelier pratique - groupes & composants - étape E
Atelier pratique - groupes & composants - étape F
Atelier pratique - groupes & composants - étape G
Notions sur 3DWHAREHOUSE
Création d'une collection de composants - partie A
Création d'une collection de composants - partie B
Création de collection de composants - synthèse

Matières et Styles

Appliquer des matières - étape A
Appliquer des matières - étape B
Appliquer des matières - étape C
Modifier des matières - étape A
Modifier des matières - étape B
Modifier des matières - étape C
Création de matières
Importer une texture
Modifier la position d'une texture
Collection de matières - introduction
Création d'une collection de matières & favoris
Utilisation d'une collection de matières

Notions sur les styles - étape A
Notions sur les styles - étape B
Création de style - exemple 1
Création de style - exemple 2

Gestion des scènes - coupe - nord solaire

Création de scènes - étape A
Création de scènes - étape B
Animation de scènes
Création scène & style pour plan 2D
Création coupe - export PDF
Exporter une perspective en image JPG
Nord solaire - introduction
Extension Solar North
Modification du nord solaire

Notions Twilight Render V2

Twilight Render V2 - Introduction
Twilight Render V2 - Démarrage
Twilight Render V2 - Perspective & scène
Twilight Render V2 - Soleil & ombres
Twilight Render V2 - Calcul rendu
Twilight Render V2 - Notions environnement
Twilight Render V2 - Notions éclairages
Twilight Render V2 - Notions sur les textures
Twilight Render V2 - Calcul final
Twilight Render V2 - Post process & enregistrement JPG

Notions Layout

Layout - Introduction
Layout - Démarrage
Layout - Configurer le document
Layout - Gestion des pages
Layout - Enregistrement du projet
Layout - Insérer un modèle SketchUp & scènes
Layout - Insérer une vue avec échelle
Layout - Ajouter une échelle personnalisée
Layout - Ajouter une annotation
Layout - Ajout des repères
Layout - Ajouter des cotes linéaires
Layout - Réglages cotations
Layout - Notions sur les calques
Layout - Impression & export DWG - PDF

Conclusion

Conclusion SketchUp les essentiels

**ATTESTATION DE FORMATION DELIVREE EN FIN DE STAGE
PASSAGE DE LA CERTIFICATION PCIE
(SI CPF)**